# YOSHI'S NEW ISLAND

## Minijogos a Dois



## SpotPass



## Assistência Técnica

## 1 Informações Importantes

Leia este manual com atenção antes de utilizar a aplicação. Se a aplicação se destinar a ser utilizada por crianças pequenas, o manual deverá ser-lhes lido e explicado por um adulto.

Leia também o manual de instruções da sua Consola Nintendo 3DS, pois este contém informações importantes que o ajudarão a usufruir desta aplicação.

- ✦ Salvo indicado em contrário, todas as referências a "Nintendo 3DS" neste manual referem-se às Consolas Nintendo 3DS™ e Nintendo 3DS™ XL.
- ✦ Salvo indicado em contrário, todas as referências a "Nintendo 3DS" neste manual também se aplicam à Consola Nintendo 2DS™, excluindo as referências às funcionalidades que fazem uso dos gráficos 3D. As funcionalidades que exijam fechar a Consola Nintendo 3DS podem ser ativadas se utilizar o interruptor do modo de descanso.

### Informações sobre Saúde e Segurança

⚠ IMPORTANTE

Pode consultar informações importantes sobre a sua saúde e

segurança, acedendo à aplicação Informações sobre Saúde e Segurança a partir do Menu HOME.

Para aceder a esta aplicação, toque no símbolo ⚠ no Menu HOME. Em seguida, toque em ABRIR e leia atentamente o conteúdo de todas as secções. Quando terminar, prima HOME para regressar ao Menu HOME.

Antes de utilizar aplicações da Nintendo 3DS, deverá ler na íntegra o manual de instruções da consola, prestando especial atenção às Informações sobre Saúde e Segurança.

Para obter informações sobre as precauções a ter relativamente à comunicação sem fios ou à jogabilidade online, consulte a secção "Informações sobre Saúde e Segurança" no manual de instruções da consola.

## Seleção de Idioma

O idioma da aplicação dependerá daquele que estiver definido na consola. Este título suporta oito idiomas diferentes: inglês, alemão, francês, espanhol, italiano, neerlandês, português e russo. Pode alterar o idioma da aplicação modificando as definições de idioma da consola. Para obter instruções sobre como alterar o idioma da consola, consulte o manual

eletrónico das Definições da Consola.

## Classificação Etária

Para obter informações sobre a classificação etária desta e de outras aplicações, consulte a página web de referência sobre o sistema de classificação etária da sua região:

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Alemanha):
www.usk.de

Classification Operations Branch (Austrália):
www.classification.gov.au

OFLC (Nova Zelândia):
www.censorship.govt.nz

## Advertências

Esta aplicação (incluindo todo e qualquer conteúdo digital ou documentação que descarregue para utilizar com a aplicação em causa) é licenciada pela Nintendo apenas para utilização pessoal e não comercial com a sua Consola Nintendo 3DS. A utilização de quaisquer serviços online desta aplicação está sujeita ao Contrato de Utilização dos Serviços e Política de Privacidade da Nintendo 3DS, que inclui o Código de Conduta da Nintendo 3DS.

A reprodução ou utilização não

autorizada é proibida.
Esta aplicação dispõe de medidas de proteção técnica para impedir a cópia ou a reprodução de conteúdos.
Nem a sua Consola Nintendo 3DS nem esta aplicação foram concebidas para utilização com dispositivos ou aplicações não autorizados, existentes ou futuros, que permitam efetuar modificações técnicas da Consola Nintendo 3DS ou das suas aplicações, nem para utilização com qualquer dispositivo não autorizado que possa ser utilizado em conjunção com a sua Consola Nintendo 3DS.
Após a atualização da Nintendo 3DS ou das suas aplicações, quaisquer dispositivos ou aplicações não autorizados, existentes ou futuros, que permitam efetuar modificações técnicas da Consola Nintendo 3DS ou das suas aplicações, ou qualquer dispositivo não autorizado que possa ser utilizado em conjunção com a sua Consola Nintendo 3DS podem fazer com que a sua Consola Nintendo 3DS deixe de funcionar permanentemente e causar a eliminação de conteúdos.

## 2 Funcionalidades Online

Esta aplicação é compatível com a Nintendo Network™.
Com a sua permissão, esta aplicação poderá ligar-se à Internet e enviar informações à Nintendo sobre a forma como joga. Consulte a secção SpotPass™ (pág. 16) para mais informações.

◆ Para mais informações sobre como ligar a sua Consola Nintendo 3DS à Internet, consulte o manual de instruções da consola.

### Acerca da Nintendo Network

A Nintendo Network é um serviço online que lhe permite jogar com outros utilizadores de qualquer parte do mundo, descarregar novas aplicações e conteúdos adicionais, trocar vídeos, enviar mensagens e muito mais!

# 3 Acerca do Jogo

O Luigi Bebé foi raptado! Agora, cabe aos membros do clã Yoshi ultrapassar cada um dos níveis para o salvar enquanto tomam conta do Mario Bebé. Terão de engolir inimigos e lançar ovos para serem bem sucedidos!

# 4 Primeiros Passos

Na primeira vez que iniciar este jogo, ser-lhe-á perguntado se deseja ativar o SpotPass (pág. 16). Nas vezes seguintes, será apresentado o menu de ficheiros.

## Controlos no Menu

Utilize os seguintes controlos para navegar no menu:

| | |
|---|---|
| Selecionar uma opção | ✚ / ◎ |
| Confirmar | Ⓐ |
| Cancelar | Ⓑ |

◆ Também é possível selecionar e confirmar opções utilizando o ecrã tátil.

## Menu de Ficheiros

Para jogar do início, selecione NOVO JOGO. Para continuar uma aventura anterior, selecione o ficheiro que tem utilizado. Em seguida, será apresentado o ecrã de seleção de modo.

# Ecrã de Seleção de Modo

Selecione o modo em que deseja jogar.

## Modo História (págs. 8-14)

Supere os níveis e salve o Luigi Bebé!

## Minijogos a Dois (pág. 15)

Jogue com um amigo em minijogos divertidos através do modo de jogo local ou do modo download.

## Opções

Pode alterar as seguintes definições:

### Controlos

Selecione o estilo de controlo A ou B.

### Lançamento

Selecione Impaciente, Paciente ou Giroscópio (pág. 7) para definir o estilo de lançamento de ovos.

### SpotPass

Ative ou desative o SpotPass para este jogo.

# 5 Guardar Dados

A sua progressão será guardada automaticamente no ficheiro de cada vez que terminar um nível.

## Copiar um Ficheiro

Selecione COPIAR no menu de ficheiros para copiar os dados de um ficheiro para outro.

## Eliminar um Ficheiro

Selecione APAGAR no menu de ficheiros para eliminar os dados de um ficheiro.

◆ Os dados eliminados não podem ser recuperados, por isso, certifique-se que deseja mesmo eliminá-los.

- Durante o processo de gravação, não reinicie ou desligue a consola, nem retire o cartão de jogo ou o Cartão SD. Tenha cuidado para não deixar entrar sujidade nos terminais. Qualquer uma destas ações poderá resultar numa perda de dados irreversível.
- Não utilize acessórios ou aplicações externas para modificar os seus dados de gravação, o que poderá impossibilitar a progressão ou levar à perda de dados de gravação. Qualquer modificação será irreversível, portanto tenha cuidado.

# 6 Controlos Básicos

Neste jogo, poderá utilizar dois estilos de controlo: Estilo A ou Estilo B. As instruções neste manual referem-se ao Estilo A.

- ✦ Para ver os controlos do Estilo B, selecione essa opção no menu de opções.
- ✦ ✜ e ◎ permitem executar as mesmas ações.

## Mover

Prima ✜.

## Agachar-se

Prima ✜.

## Saltar

Prima Ⓐ.

## Salto flutuante

Salte e mantenha premido Ⓐ para flutuar no ar durante alguns momentos.

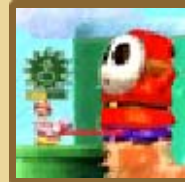
## Salto bomba

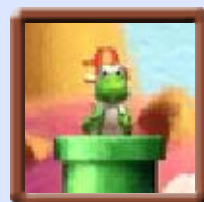
Quando estiver no ar, prima ✚ para atacar inimigos ou enterrar postes com um salto bomba.

## Utilizar a língua (apanhar coisas)

Prima Ⓑ para utilizar a língua do Yoshi e apanhar inimigos ou objetos. Prima ✚ e Ⓑ para apontar a língua para cima.

◆ Após apanhar um inimigo ou objeto, poderá premir Ⓑ para o cuspir e utilizá-lo como ataque.

O símbolo é apresentado quando tenta apanhar certos inimigos. Prima repetidamente um botão para os apanhar.

## Entrar num cano

Prima ✚ na direção do cano para entrar.

## Entrar numa porta

Coloque-se em frente a uma porta e prima ✚ para entrar.

# 7 Controlos dos Ovos

## Criar Ovos

Após apanhar um inimigo, prima ✚ para criar um ovo (pág. 13).

- ✦ Pode transportar até seis ovos consigo.
- ✦ Alguns inimigos não podem ser transformados em ovos.

## Lançar Ovos

Lance ovos contra inimigos ou objetos. Pode definir o estilo de lançamento de ovos como Impaciente, Paciente ou Giroscópio.

### Impaciente

❶ Mantenha premido Ⓧ / Ⓡ para ver a mira (✖) no ecrã.

❷ A ✖ vai subindo e descendo. Quando estiver alinhada com o seu alvo, solte o botão para lançar um ovo.

## Com a ✖ visível no ecrã...

- Mantenha premido ✜ para apontar a ✖ para cima.
- Prima Ⓨ / Ⓛ para parar a ✖.
- Prima Ⓑ / ✜ para cancelar o lançamento do ovo.

## Paciente

❶ Prima Ⓧ / Ⓡ para ver a ✖ no ecrã.

❷ Quando a ✖ estiver alinhada com o seu alvo, prima Ⓧ / Ⓡ novamente para lançar um ovo.

## Giroscópio

❶ Prima Ⓧ / Ⓡ para ver a ✖ no ecrã.

❷ Alinhe a ✖ com o seu alvo, inclinando a Consola Nintendo 3DS para a esquerda ou para a direita.

❸ Prima Ⓧ / Ⓡ novamente para lançar um ovo.

Ao utilizar esta aplicação, poderá ter de movimentar a Consola Nintendo 3DS. Certifique-se de que dispõe de espaço suficiente em seu redor antes de jogar e de que segura a consola firmemente com as duas mãos. Não movimente a consola com força excessiva, pois poderá provocar lesões, danos ao produto ou danos a objetos circundantes.

# 8 Ecrã de Mapa

Neste ecrã poderá selecionar o mundo e nível em que deseja jogar. Ao selecionar um nível, será apresentado o ecrã de nível (págs. 9-10).

**1 Mundo atual e nome do nível**

**2 Vidas restantes**

**3 Moedas reunidas (pág. 11)**

**4 Mundo**

Toque nestes símbolos para trocar de mundo.

**5 Níveis**

Irá enfrentar bosses nos níveis 4 e 8 de cada mundo. Derrote o boss no nível 8 para desbloquear o mundo seguinte.

## ⑥ Progressão no nível

Estes símbolos serão apresentados quando concluir um nível e cumprir os seguintes requisitos:

- : Terminou o nível com 30 estrelas no contador da energia estelar (pág. 9)
- : Reuniu 20 moedas vermelhas (pág. 11)
- : Reuniu cinco flores sorridentes (pág. 11)

## ⑦ Medalhas reunidas (pág. 9)

## 9 Jogar

O objetivo é percorrer cada nível, derrotando inimigos e evitando armadilhas. Quando conclui um nível, desbloqueia o nível seguinte.

### Energia Estelar

Quando um inimigo lhe acerta, o Mario Bebé cai das costas do Yoshi e o contador da energia estelar ( ) começa a diminuir. Recupere o Mario Bebé rapidamente antes que o contador chegue a zero!

> Com o Mario Bebé de novo às costas do Yoshi, o contador da energia estelar recuperará lentamente até chegar a dez.

#### Se o contador chegar a zero...

O Mario Bebé será levado pelos lacaios do Kamek e o jogador perderá uma vida.

## Anel Intermédio

Após passar por este anel, a sua energia estelar sobe dez pontos e, se perder uma vida, poderá retomar o nível a partir daqui.

- ◆ Perderá a progressão no nível se sair do mesmo para jogar noutro nível ou se perder todas as vidas.

## Concluir Níveis

Salte para o anel da meta para terminar um nível. Pode obter medalhas se a roleta parar numa flor sorridente ( ).

- ◆ Há uma no anel da meta por cada flor sorridente reunida no nível.
- ◆ Por cada flor sorridente reunida, receberá uma medalha.

### Medalhas

Para desvendar uma surpresa agradável, reúna 30 destas medalhas em forma de ovo em cada um dos mundos...

## Perder Vidas

O Yoshi perderá uma vida de cada vez que:

- o contador da energia estelar chegar a zero e o Mario Bebé for levado;
- cair num precipício ou em lava;
- tocar em espigões ou noutras armadilhas.

### Fim do Jogo

Se perder todas as vidas, o jogo acaba. Terá de retomar o jogo a partir do início do nível com cinco vidas.

## Utilizar o Ecrã de Nível

### 1 Bloco de Mensagem

Atinja a parte inferior destes blocos para receber dicas úteis.

### 2 Itens reunidos

Indica o número de itens reunidos e quantos precisa de reunir no total.

- : Estrelas
- : Moedas vermelhas
- : Flores sorridentes

### 3 Vidas restantes

### 4 Moedas reunidas

## Olhar para cima ou para baixo

Em certas áreas, pode mover a vista para cima, com ✚ / ◎⬆, ou para baixo, com ✚ / ◎⬇, e ver lugares que não conseguia ver antes.

# Menu de Pausa

No ecrã de nível, toque em PAUSA para abrir o menu de pausa. Neste menu, poderá voltar ao ecrã de mapa ou configurar as definições nas opções.

# 11 Itens

## Moedas

Reúna 100 moedas para ganhar uma vida extra.

## Moedas vermelhas

Existem 20 moedas destas espalhadas por cada nível. Estas também são acrescentadas ao contador das moedas normais.

## Estrelas

Estas estrelas aumentam a energia estelar em um ponto, até ao máximo de 30.

## Flores sorridentes

Existem cinco flores sorridentes escondidas em cada nível.

## Melancias

Apanhe uma destas melancias e prima Ⓑ para utilizar as sementes como ataque. Existem também outros dois tipos de melancia: as melancias de fogo, que permitem ao Yoshi deitar fogo pela boca, e as melancias de gelo, que permitem ao Yoshi soprar gelo pela boca!

## Estrelas Yoshi

Apanhe uma estrela Yoshi para se transformar no invencível Super Yoshi! Mantenha premido ✚ para fazer com que o Super Yoshi corra pelas paredes e pelo teto!

### Estrelas Yoshi vermelhas

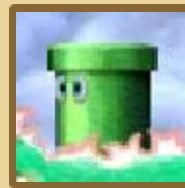
Apanhe este item para voar como um cometa! Utilize ✚ para ajustar a sua posição.

## Asas flutuantes

Se perder várias vidas de seguida no mesmo nível, o Sr. Cano irá emprestar-lhe estas asas especiais. Mantenha premido Ⓐ para dar um salto flutuante interminável!

### Sr. Cano

Esta personagem misteriosa irá aparecer em certas alturas para lhe dar um ou outro item útil.

## 12 Interruptores e Outros

### Nuvens Aladas

Se atingir uma destas nuvens com ovos ou com inimigos, poderão acontecer diversas coisas.

### Blocos Ovo

Atinja a parte inferior de um destes blocos para sair um ovo.

### Interruptores

Salte em cima destes interruptores para causar diversos efeitos.

### Chaves e Portas

Encontre as chaves para abrir as portas trancadas.

### Nuvens Seta

Atire um ovo contra uma destas nuvens para que voe na direção da seta.

## Binóculos

Apanhe estes binóculos para ver tudo o que rodeia o Yoshi durante um período limitado. Movimente a Consola Nintendo 3DS ou utilize ◎ para olhar em volta.

# 13 Ovos

Lance os ovos para derrotar inimigos e afetar objetos nos níveis. Existem também dois tipos de ovos especiais: os megademolidovos e os demolidovos de ferro.

## Ovos Normais

À medida que os ovos ressaltam nas paredes, canos ou outros obstáculos, estes mudam de cor de verde para amarelo e, por fim, para vermelho.

✦ Os ovos vermelhos não ressaltam, por isso desaparecem quando atingem paredes, canos ou outros obstáculos.

## Ovos e Itens

É possível obter itens ao acertar em inimigos com ovos. Conforme a cor dos ovos, os itens obtidos variam.

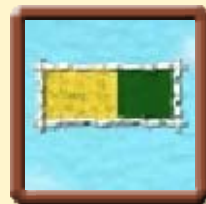
| | |
|---|---|
| | Obtém uma moeda. |
| | Obtém três moedas. |
| | Obtém duas estrelas. |
| | Obtém uma moeda vermelha.<br>✦ Estes ovos só existem em certos níveis. |

## Megademolidovos

Engolir um dos Mega Masquitos é uma das formas de obter um megademolidovo. Lance o megademolidovo para esmagar inimigos, destruir canos e causar estragos!

- ✦ O megademolidovo substitui todos os ovos normais que tenha.
- ✦ Não poderá passar por áreas estreitas com um megademolidovo.

### Medidor do megademolidovo

Destrua canos e outros objetos para encher o medidor. Cada barra preenchida equivale a 1UP.

## Demolidovos de Ferro

Engolir um Masquito de Ferro é uma das diferentes formas de obter um demolidovo de ferro. Lance o demolidovo para o fazer rolar pelo chão, destruindo rochas, esmagando inimigos e causando estragos!

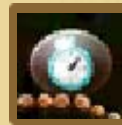
### Quando transporta demolidovos de ferro...

Os demolidovos de ferro são tão pesados que afetam os seus saltos. Por outro lado, permitem-lhe andar debaixo de água. Lance o demolidovo para flutuar até à superfície.

# 14 Transformações

Entre num portal espiral e o Yoshi transformar-se-á por alguns momentos. Tente chegar à saída antes do efeito da transformação passar!

- ◆ Para controlar o Yoshi transformado, incline a Consola Nintendo 3DS.
- ◆ Toque em PAUSA para ver os controlos da transformação.

Apanhe os itens de tempo extra para se manter transformado durante mais tempo.

## Transformações

São apresentadas abaixo algumas das transformações do Yoshi.

### Carrinho de Mina

O Yoshi anda como um carrinho de mina. Prima qualquer botão para saltar.

## Balão de Ar Quente

Suba cada vez mais alto enquanto se desvia dos obstáculos. Prima qualquer botão para abrandar.

## Martelo Pneumático

Prima qualquer botão para perfurar os blocos debaixo do Yoshi.

# 15 Minijogos

Jogue com um amigo em minijogos divertidos, utilizando o modo de jogo local ou o modo download.

◆ Desbloqueie mais minijogos à medida que progride no Modo História.

## Do Que Vai Precisar:

- Uma Consola Nintendo 3DS por jogador;
- Pelo menos uma cópia da aplicação.

## Ambos os jogadores têm a aplicação (modo local)

## Organizar um Jogo

❶ Selecione ORGANIZAR.

❷ Quando a aplicação encontrar o outro jogador, selecione o nome desse jogador.

❸ Selecione um dos minijogos.

## Participar num Jogo

Selecione PARTICIPAR e, em seguida, selecione o nome do jogador quando este aparecer.

**Um dos jogadores tem a aplicação (modo download)**

## Partilhar a Aplicação

O jogador que tiver uma cópia da aplicação na sua consola deve selecionar PARTILHAR e, em seguida, o nome do outro jogador quando este aparecer.

## Participar num Jogo

❶ O jogador que não tiver uma cópia da aplicação na sua consola deve tocar no símbolo Modo Download no Menu HOME e, em seguida, selecionar ABRIR.

❷ Toque no logótipo Nintendo 3DS e, em seguida, toque em YOSHI'S NEW ISLAND. Por fim, toque em OK.

◆ Pode ser necessário efetuar uma atualização da consola. Siga as instruções no ecrã para iniciar a atualização.

Se surgir uma mensagem durante a atualização da consola a indicar que não foi possível estabelecer ligação, proceda à atualização da consola a partir da aplicação Definições da Consola.

Para mais informações sobre a atualização da consola, consulte o manual de instruções.

◆ A ligação será interrompida se fechar a consola durante o modo de jogo local/modo download ou

uma atualização.

# 16 SpotPass

## Enviar informações à Nintendo (SpotPass)

Antes de utilizar o SpotPass, deverá:
- Aceitar o Contrato de Utilização dos Serviços e Política de Privacidade da Nintendo 3DS;
- Configurar uma ligação à Internet;
- Inserir um Cartão SD na Consola Nintendo 3DS.

Para mais informações, consulte o manual de instruções da consola.

Se tiver ativado o SpotPass, a consola em Modo de Descanso irá procurar automaticamente um ponto de acesso sem fios e enviar informações à Nintendo sobre a forma como joga este jogo, mesmo sem ter de lançar o jogo. As informações enviadas à Nintendo serão utilizadas no desenvolvimento de produtos no futuro. Pode desativar o SpotPass para esta aplicação a qualquer momento.

### Ativar o SpotPass

Ative o SpotPass selecionando SIM na secção "Enviar dados?" do menu de opções.

✦ Para desativar o SpotPass,

selecione NÃO.

## 17 Informações de Contacto

Para informações sobre produtos, visite a página web da Nintendo em: www.nintendo.com

Para assistência técnica e resolução de problemas, consulte o manual de instruções da sua Consola Nintendo 3DS ou visite: support.nintendo.com